<저번 시간 복습>

Numpy : list에 숫자를 담아놓은 것 보다 숫자 처리를 잘 하기 위해서 (곱하기 더하기..)

numpy. array[..]

1차원 길게 벡터 / 2차원 정사각형/ 3차원 쌓여서 volume의 형태가 됨 / 4차원

11/5(화) 영어음성학 필기

* Pure tone의 합 -> 복잡한 sound

: sinusoidal - cos, sine처럼 생긴 곡선

/ phasor - sinusoidal function을 만들어 내는 것 , 곡선 그림 만들어 내는 것

* 파이 : 3.141592… 무리수 (<->유리수 : 분수로 표현되어서 반복되는 것이 있을 때)
* 0~~~2x <- radians

corresponding 0도 ~~~~ 360도 <-degree(몇 도)

(이 경우 180에는 파이가 들어가고, 720은 4파이지만 두바퀴니까 2파이와 동일)

* Sin, cos()에 들어가는 입력 값은 degree이면 안되고 radian 값이어야 한다

# Sin, cos 곡선 손 필기 참고

# 지금까지 input : 테타, radian, 각도값…으로 들어갔음

* Sin(테타)라고 해서 각도값이 변한다고 할 때 시간의 개념이 들어갈까? 안들어가있음, 그냥 몇바퀴 도는 가의 문제지 몇 초에 몇바퀴 도는지는 안들어가있음

/ 시간개념이 포함되어야지 1초에 몇번 왔다갔다 해서 소리의 높이가 결정되는 것

/ 그냥 sin(테타)와 같은 것으로만은 실체의 소리를 만들어낼 수 없음

* 초 개념을 넣어줘야지 진정한 소리가 나옴?
* Frequency : 초 당 ~

#phasor(Github)